

[siguiente](#) anterior contenidos

Manual de Usuario en Español de DXSpider



Por Ian Maude, G0VGS. Traducido por EA4BT y EA4BPJ

Versión 1.0 (Revisión 4.1), Diciembre 2001

Una completa referencia para los usuarios del programa de DX Cluster DXSpider

1. Introducción

- [1.1 ¿Qué es un DX Cluster?](#)
- [1.2 ¿Qué es un DXSpider?](#)

2. Conexiones y desconexiones.

- [2.1 AX25.](#)
- [2.2 Netrom.](#)
- [2.3 Telnet.](#)
- [2.4 Desconexiones.](#)

3. Introduciendo tus datos personales.

4. Anunciando y recibiendo DX.

- [4.1 Recibiendo DX.](#)
- [4.2 Anunciando DX.](#)

5. Rumbos y propagación

- [5.1 Sol](#)
- [5.2 Luna](#)
- [5.3 Rumbo](#)

6. Anuncios.

- [6.1 Como hacer anuncios.](#)
- [6.2 Listando anuncios.](#)

7. Nodos y usuarios.

8. Modo Talk.

9. Correo.

- [9.1 El comando "directory".](#)
- [9.2 Leer correo.](#)
- [9.3 Enviar correo.](#)
- [9.4 Contestar correo.](#)
- [9.5 Borrar correo](#)
- [9.6 Tu correo a Internet](#)

10. Filtros (Desde la versión 1.45)

- [10.1 Reglas generales de filtrado](#)
- [10.2 Tipos de filtros](#)
- [10.3 Opciones de filtros](#)
- [10.4 Filtrado avanzado](#)

11. Sugerencias, trucos y preguntas frecuentes.

12. Los comandos de DXSpider

- [12.1 accept/announce](#)
- [12.2 accept/spots](#)
- [12.3 accept/wcy](#)
- [12.4 accept/wwv](#)
- [12.5 announce](#)
- [12.6 announce full](#)
- [12.7 apropos](#)
- [12.8 bye](#)
- [12.9 clear/spots](#)
- [12.10 dbavail](#)
- [12.11 dbshow](#)
- [12.12 directory](#)
- [12.13 dx](#)
- [12.14 help](#)
- [12.15 kill](#)
- [12.16 links](#)
- [12.17 read](#)
- [12.18 reject/announce](#)
- [12.19 reject/spots](#)
- [12.20 reject/wcy](#)
- [12.21 reject/wwv](#)
- [12.22 reply](#)
- [12.23 send](#)
- [12.24 set/address](#)
- [12.25 set/announce](#)
- [12.26 set/beep](#)
- [12.27 set/dx](#)
- [12.28 set/dxgrid](#)
- [12.29 set/echo](#)
- [12.30 set/here](#)
- [12.31 set/homenode](#)

- [12.32 set/language](#)
- [12.33 set/location](#)
- [12.34 set/logininfo](#)
- [12.35 set/name](#)
- [12.36 set/page](#)
- [12.37 set/qra](#)
- [12.38 set/qth](#)
- [12.39 set/talk](#)
- [12.40 set/wcy](#)
- [12.41 set/wwv](#)
- [12.42 set/wx](#)
- [12.43 show/configuration](#)
- [12.44 show/configuration/node](#)
- [12.45 show/date](#)
- [12.46 show/dx](#)
- [12.47 show/dxcc](#)
- [12.48 show/files](#)
- [12.49 show/filter](#)
- [12.50 show/moon](#)
- [12.51 show/muf](#)
- [12.52 show/prefix](#)
- [12.53 show/qra](#)
- [12.54 show/qrz](#)
- [12.55 show/route](#)
- [12.56 show/satellite](#)
- [12.57 show/sun](#)
- [12.58 show/time](#)
- [12.59 show/wcy](#)
- [12.60 show/wwv](#)
- [12.61 sysop](#)
- [12.62 talk](#)
- [12.63 type](#)
- [12.64 who](#)

- [12.65 wx](#)

13. Seguridad

- [13.1 Registro de usuarios](#)
- [13.2 Password](#)

[Siguiete](#) Anterior Contenidos

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[siguiente](#) anterior [contenidos](#)

1. Introducción

1.1 ¿Qué es un DX Cluster?

Un DX Cluster es un nodo de Packet donde los cazadores de DX en cualquier banda o modo pueden anunciar estaciones raras o interesantes que han oído o trabajado. Por supuesto otros hacen lo mismo, de esta forma puedes encontrar nuevos DX mientras le dices a otros que estaciones has trabajado. Los Cluster tienden a conectarse unos con otros así el número de usuarios es mayor y el número de anuncios de DX aumenta. Podemos encontrar otro tipo de información en los Clusters como CallBooks, correo, etc. Puedes hablar con otras estaciones que estén conectadas a tu nodo o en otro nodo conectado a la red. También se puede utilizar el modo conversación, donde diversas estaciones pueden hablar unas con otras. ¡Por supuesto, los DX se siguen recibiendo en todo momento!

1.2 ¿Qué es DXSpider?

Los Nodos PacketCluster llevan funcionando desde 1985. La idea original del PacketCluster viene de Dick Newell, AK1A, y corría bajo DOS. Aproximadamente en 1992 Dick paró el desarrollo del software del PacketCluster para radioaficionados. Muchos sistemas todavía usan este relativamente viejo software bajo DOS. Hoy día hay numerosos programas compatibles para Cluster, incluido el DXSpider. DXSpider es un clónico del software PacketCluster que corre bajo el sistema operativo Linux. Linux es rápido y más adecuado para las estaciones de radioaficionado por su flexibilidad y falta de limitaciones de memoria que había bajo DOS. Linux soporta multiusuarios y es multiusuario. Tiene soporte para AX25, ROSE, NetROM y TCPIP, haciéndolo ideal para los radioaficionados. ¡Es totalmente libre!

El DXSpider se concibió y empezó en 1998 por Dirk Koopman, G1TLH como un ejercicio de programación en perl. Se ha desarrollado rápidamente y hoy día es un programa para Cluster muy potente. Fue diseñado para ser totalmente compatible con el programa de AK1A, aunque algunos comandos han sido modificados para dar más y mejor funcionalidad.

Este manual está diseñado para familiarizarse con los comandos que DXSpider soporta y para ayudarte a sacar lo mejor del programa, así que puedes disfrutar trabajando DX mientras DXSpider se va mejorando continuamente y nuevos comandos se van añadiendo paulatinamente, por ello asegúrate de que tienes la versión más actualizada del manual. Siempre se incluirá con la última versión del programa de Cluster, por tanto si no estás seguro, simplemente pregunta al tu sysop.

Este manual estará también disponible en el Web www.eadx.net.

[Siguiente](#) Anterior [Contenidos](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

2. Conexiones y desconexiones.

No pienses que hay muchas formas de acceso a DXSpider. De cualquier modo, ¡Te sorprenderías de las dificultades que tienen algunas personas para entrar y salir del Cluster!.

Hay varias maneras de conectarse, dependiendo de en que forma tiene el sysop configurado DXSpider. Es imposible para mí cubrir todas las variaciones pero aquí están las básicas:

2.1 AX25.

Radiopaquete. El comando **CONNECT** te llevará directamente al Cluster y tú no tendrás que hacer nada más. Obviamente, tendrás que conectarte al indicativo correcto. Algunos nodos usan un SSID con su indicativo, así que tendrás que agregarlo.

Ejemplo:

```
connect EA4URE-5
```

2.2 Netrom.

Aquí hay varias posibilidades dependiendo de como el sysop tenga configurado el sistema. Si té estas conectando vía netrom entonces estarás conectándote probablemente desde otra estación. Lista los nodos de esa estación con el comando **NODES** y tendrás a que estación o alias netrom estás conectado. Entonces utiliza el comando de conexión desde allí. Es posible que el alias netrom te conecte a un nodo con un alias para el Cluster, como UREDX. Entonces debes escribir esto y estarás conectado.

Ejemplo:

```
connect UREDX
```

2.3 Telnet.

Debido a que DXSpider corre bajo el sistema operativo Linux, es posible hacer una conexión telnet directa al Cluster. Con conexiones telnet el indicativo a conectar no lo ve DXSpider, así deberás decirle que te admita con tu indicativo. Al hacer un telnet al DXSpider, te conectaras a un puerto específico. No hay por el momento ninguna norma standard para un puerto telnet del Cluster pero pregunta al sysop si no estás seguro. En el ejemplo verás la forma de hacer telnet a EA4URE-5.

Ejemplo:

```
telnet eadx.net
```

Todo lo anterior son posibles vías de conectarse al cluster DXSpider. Deberás de tener alguna de ellas, o todas, disponibles. Debería haber una o dos vías adicionales de conectarse dependiendo de la red local. Sin embargo estoy seguro de que tienes la idea cogida.

2.4 Desconexiones.

La desconexión puede hacerse simplemente usando el comando standard **BYE**.

También puedes enviar una desconexión (disconnect) si usas AX25 (packet), o una orden **CLOSE** si estas conectado vía telnet. Si no te desconectas usando alguno de los comandos anteriores, te puedes encontrar que la próxima vez no puedas establecer una conexión completa. Esto pasará también si una conexión netrom se cae. Te querrías conectar, pero no pasara nada porque el programa piensa que ya estas conectado y no se permite conectarte dos veces con el mismo indicativo. De cualquier modo puedes reconectarte añadiendo un número al fin de tu indicativo, por ejemplo EA4JW-2. Se puede hacer esto alterando en tu TNC el parámetro MYCALL o modificando la configuración de tu programa.

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

3. Introduciendo tus datos personales.

Una vez conectado al Cluster, deberás introducir tus datos para que sí alguien quiere ponerse en contacto contigo sepa quién eres y donde estás. Hay cuatro datos que introducir, tu nombre, qth, ubicación y nodo local. Con la introducción de estos datos podremos hacer uso de los comandos **SHOW/HEADING** (ver rumbo) y **SHOW/SUN** (ver amanecer/anocheecer) desde el Cluster. Hasta que no introduzcas tu QTH y ubicación, estas ordenes no funcionarán. Una vez que hayas introducido tu nombre, DXSpider te saludará con el la próxima vez que te conectes. Tu QTH es donde vives y es una buena idea agregar tu locator a este que es convertido a latitud y longitud una vez introducido. Puedes introducir tu ubicación en latitud/longitud o como QRA Locator. Al introducir tu nodo local le dirás al programa donde deseas que se te envíe el correo que llegue para ti a la red de Cluster.

Ejemplos:

```
set/name Paco
set/qth Madrid, IN80DJ
set/location 40 24 n 03 38 w
set/qra IN80DJ
set/home ea4ure-5
```

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

4. Anunciando y recibiendo DX.

Dicho y hecho, ésta es la función principal de un DX Cluster. ¡En su forma más simple con sólo conectarse al nodo comenzará a recibir anuncios DX casi inmediatamente! Puede chequear los spots recientes de una manera general o en una banda o modo concreto. Puede chequear un DX por indicativo o por un fragmento de indicativo. ¡Por supuesto, una vez que tienes todo conectado, es de esperar que comiences a hacer anuncios!. ¡Después de todo no habría Clusters si la gente no anunciara DX y agregara emoción!

4.1 Recibiendo DX.

Como ya hemos dicho, es posible con sólo conectarnos al Cluster recibir spots automáticamente. De cualquier forma, se pueden comprobar los anuncios DX. Tal vez quieras ver si una banda en particular está abierta, un determinado indicativo está activo o quizás una expedición. El comando para ver esto es **SHOW/DX**. Sin cualquier otro argumento, este comando nos mostrará los 10 últimos anuncios llegados al Cluster. Es posible ver más de esta cantidad, por ejemplo los últimos 20 ó 50 anuncios, agregando un número al comando. Puede hacerlo más específico añadiendo una banda en longitud de onda o en frecuencia, y/o cualquier información adicional como los detalles de la QSL.

Ejemplos:

```
show/dx
show/dx 5
show/dx 20
```

Muestra los últimos 10, 5 y 20 anuncios recibidos respectivamente.

Ejemplos:

```
show/dx on 20m
show/dx 10 on 20m
show/dx 20 on 20m
```

muestra los últimos 5, 10 y 20 anuncios en 20 metros únicamente.

Es posible también chequear por indicativos concretos, o por fragmentos de indicativos de la misma forma.

Ejemplos:

```
show/dx ED4MAD
show/dx 10 ED4MAD
```

muestra los últimos 5 ó 10 anuncios que contienen el indicativo ED4MAD.

Puedes ver los DX por desplazamiento y también especificando un comentario a buscar.

Ejemplos:

```
show/dx 30-40  
show/dx iota
```

Muestra los anuncios que llegaron entre los spots 30 y 40 y cualquier anuncio con la palabra *IOTA* en el campo del comentario. El caso del comentario no es importante.

También es posible chequear los DX anunciados un determinado día. Todo lo que tienes que hacer es especificar cuántos días hace de ello.

Ejemplo:

```
show/dx day 30
```

Por supuesto es posible especificar múltiples argumentos.

Ejemplo:

```
show/dx 20 DL on VHF day 30
```

Esto mostrará que los últimos 20 spots indicativos con el prefijo DL en VHF hace 30 días.

Como puedes ver el comando **SHOW/DX** es muy flexible, así que si no estás seguro si algo funciona o no, pruébalo y mira. Se puede encontrar más información en la sección Comando SET.

4.2 Anunciando DX.

Para anunciar DX se utiliza en comando **DX**. La sintaxis es la siguiente:

Ejemplo:

```
dx (frecuencia) (indicativo) (comentarios)
```

Donde frecuencia es en kilohercios y el indicativo es el indicativo de la estación que has trabajado o escuchado, (¡no tu propio indicativo!). La sección de los comentarios te permite agregar información como los nombres de los operadores o quizás una localidad. Realmente DXSpider te dejará introducir la frecuencia y el indicativo en cualquier orden.

Ejemplo:

```
dx 14004 PA3EZL OP Aurelio 599
```

De hecho, todos los ejemplos siguientes tienen el mismo resultado...

dx 14004 pa3ezl OP Aurelio 599
dx pa3ezl 14004 OP Aurelio 599
dx pa3ezl 14.004 OP Aurelio 599

Este anuncio se enviará a todas aquellas estaciones conectadas al Cluster y a otros Clusters activos en la red. También se enviará a la estación que lo anunció como acuse de recibo.

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiente](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

5. Rumbos y propagación

Hay tres comandos en DXSpider para ayudarte a hacer el mejor DX posible. Estos son **SHOW/SUN**, **SHOW/MOON** y **SHOW/HEADING**. Estos comandos sólo funcionarán si has introducido tus datos personales. Utilizan tu locator como una referencia, así que si no lo has introducido o lo has hecho incorrectamente, no te devolverán la información correcta.

5.1 Sol (Sun)

El comando **SHOW/SUN** se puede usar de tres maneras diferentes. Se puede usar para mostrar las horas de salida y puesta del sol para tu estación, para un indicativo en concreto o para un prefijo.

Ejemplo:

```
show/sun
```

La respuesta a este comando sería algo parecido a esto...

```
sh/sun
QTH                Rise    Set      Azim    Elev
G0VGS  Morecambe, Lancashire  07:08Z  17:39Z  205.3   24.1
```

```
sh/sun 5b4
```

nos respondería...

```
sh/sun 5b4
QTH                Rise    Set      Azim    Elev
5B      Cyprus-5B          04:23Z  15:40Z  244.0   18.8
```

Puedes especificar también múltiples argumentos como este:

```
sh/sun gw4veq 5b4ab zs
```

y entonces la respuesta será...

```
sh/sun gw4veq 5b4ab zs
QTH                Rise    Set      Azim    Elev
GW4VEQ Brungwrn, Isle of Anglesey IO 07:14Z  17:48Z  204.9   24.9
5B      Cyprus-5B          04:23Z  15:40Z  244.5   18.3
ZS      So-Africa-ZS1-ZS  04:31Z  17:28Z  289.9   41.3
ZS      So-Africa-ZS5-ZS  03:44Z  16:34Z  278.5   32.0
ZS      So-Africa-ZS6-ZS  03:59Z  16:42Z  277.6   35.0
```

5.2 Luna (Moon)

El comando **SHOW/MOON** trabaja de la misma manera que **SHOW/SUN**. Este programa calcula los horarios de salida y puesta de la luna para un prefijo o indicativo, junto con el acimut y elevación de la luna en esas entidades.

Ejemplo:

```
show/moon ea
```

La respuesta será...

```
sh/moon ea
QTH                Rise    Set      Azim    Elev    RGain dB
EA                Spain-EA 08:15Z 20:09Z 257.2   9.5     -0.6
```

Puedes ver que la respuesta es similar a la del comando **SHOH/SUN**, con campos un poco diferentes.

5.3 Rumbo (Heading)

El comando **SHOW/HEADING** trabaja de la misma manera que los comandos **SHOW/SUN** y **SHOW/MOON** pero nos da los rumbos para un prefijo o indicativo en particular. También se calculan los rumbos recíprocos.

Ejemplos:

```
show/heading zl
```

la respuesta será...

```
sh/heading zl
ZL New-Zealand-ZL1-ZL: 7 degs - dist: 11238 mi, 18087 km Reciprocal heading: 355 degs
ZL New-Zealand-ZL2-ZL: 9 degs - dist: 11540 mi, 18574 km Reciprocal heading: 353 degs
ZL New-Zealand-ZL3-ZL: 19 degs - dist: 11634 mi, 18724 km Reciprocal heading: 345
degs
ZL New-Zealand-ZL4-ZL: 34 degs - dist: 11783 mi, 18963 km Reciprocal heading: 332
degs
```

[Siguiete Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

6. Anuncios.

6.1 Como hacer anuncios.

De vez en cuando, querrás anunciar algo que no está dentro de los parámetros normales de un DX. Querrás decirle a todo el que esté conectado que, por ejemplo, 10 metros FM está abierto, o preguntar si alguien sabe el QSL manager de determinada estación, etc. Puedes hacerlo usando el comando **ANNOUNCE**.

Ejemplo:

```
announce 10 FM está abierto en IN72HU para Europa
```

Esto permitirá a todas las estaciones del nodo local conocer este caso, y no se reenviará a otro nodo o nodos conectados. Para enviar anuncios también a otros nodos conectados, se debe usar la extensión **FULL**.

Ejemplo:

```
announce full ¿Alguien ha visto a EA7KW hoy?
```

Debes tener cuidado con el uso de announce full. Hay muchas otras herramientas disponibles para dar la información que quieres y el uso incorrecto de este comando creará mucho tráfico en la red.

6.2 Listando anuncios.

Puedes listar anuncios previos en el formato standard con el comando **SHOW**. Como antes puedes listar los últimos 5 o tantos como quieras.

Ejemplo:

```
show/announcements  
show/announcements 10
```

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiente](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

7. Nodos y usuarios.



Puedes verificar que nodos están conectados en la red, quien se conecta localmente, quien se conecta en todos los nodos o en uno en particular. Esto es cómodo si quieres ver si está conectado un amigo al nodo que él usa. Para ver quien se conecta a los nodos se utiliza el comando **SHOW/CONFIGURATION**.

Ejemplo:

```
show/configuration
show/configuration/nodes
show/configuration (indicativo_del_nodo)
show/configuration (prefijo)
```

Con el primero de nuestros tres ejemplos tendríamos una respuesta como esta:

```
sh/c
Node           Callsigns
C37RC-5        (2 users)
(EA2AAA-5)     EA2BQH
EA2RCF-5       EA2AOI   EA2CJC   EA2F
(EA2URV-5)     EA2DR
(EA3FP-5)
EA3MM-5        EA3ALV
(EA3RCB-5)     EA3BOX
(EA3RCF-5)     EA3GJW
(EA3URE-5)     EA3DUZ
(EA4URE-5)     EA4AES   (EA4BPJ)  EA4BT   EA4JF   EA4JW   EA4GW
                EA4KD   (EA4RCU)  EA4TD   (EA4URE)
(ED3ZAB-5)
(ED3ZAJ-5)
(ED4ZAA-5)     (EA4ALN) EA7AKF   EA7JA
F5UHX-3
(IK3EDJ-6)     9A2D     IV3BKC   (IV3MCG) IV3RAV  IV3YIB
(IK5PWJ-6)     9K2HN    G3WOS    GJ3LFFJ  I5WBE   I5ZSS   IK5MEN
                IZ1BZS   JG0TCE   SP2DDX
(IK5MCJ-6)     OH2BLD   OH2QV    OK1FM-15
```

Te darás cuenta de que C37RC tiene 2 usuarios y no se muestran sus indicativos. Esto significa que este nodo está con un protocolo limitado de algún tipo, probablemente a causa de un concurso donde los enlaces de radio lentos pueden generar bloqueos si se envía demasiada información entre nodos.

El segundo ejemplo sólo muestra los nodos conectados a la red:

```
sh/c/n
Node           Callsigns
EA2RCF-5       (EA2RCF-5)
EA3RCF-5       (C37RC-5)   EA1URF-5   (EA3D-5)   (EA3MM-5)   (EA3RCB-5)
                (EA3RCF-5) (EA3RCG-5) (EA3URE-5) (EA5B-5)   EA5C-5       EA5ELX-5
                (EA5RCI-5) (EA5URL-5) EA5URV-5   EA6B-5     EA7RKY-6     EA7URM-5
                (EA7URP-5) EC1L-6     (ED3ZAE-5) (F5UHX-3)
(EA4URE-5)     (EA4URE-5)
```

```
(EA5O-5) (EA5O-5)
(ED4ZAA-5) (ED4ZAA-5)
IK5PWJ-6 (I4QHD-6) (IK1ZNW-3) (IK1ZNW-9) (IK3EDJ-6) (IK4IEE-6) (IK5PWJ-6)
          (IK5PWJ-8) (IK7MCJ-6) (IK8HJC-6) (IS0VSG-6)
```

Si insertamos el indicativo del nodo EA4URE-5 en el tercer ejemplo, entonces la respuesta sería:

```
Node           Callsigns
EA4URE-5      EA4AES      (EA4BPJ)    EA4BT      EA4JF      EA4JW      EA4GW
              EA4KD      (EA4RCU)    EA4TD      (EA4URE)
```

Como puedes ver, sólo se visualizan los usuarios del nodo preguntado.

También puedes usar un prefijo para mostrar sólo un grupo de nodos. Por ejemplo puedes sólo querer ver quien se conecta a los nodos en EA4. Para hacer esto, basta simplemente con usar un prefijo como:

```
show/configuration EA4
```

Para mostrar los usuarios conectados localmente, se utiliza el comando **SHOW/USERS**

Ejemplo:

```
show/users
```

La contestación a este comando será:

```
Callsigns connected to EA4URE-5
EA4AES      (EA4BPJ)    EA4BT      EA4JF      EA4JW      EA4GW
EA4KD      (EA4RCU)    EA4TD      (EA4URE)
```

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

8. Modo Talk.



Puedes enviar sólo un comentario o comenzar una sesión de conversación con otro usuario utilizando el comando **TALK** (hablar o charlar).

El modo Charla (Talk) se usa para enviar un comentario o un saludo a un usuario específico que está conectado al nodo local o a otro nodo de la red. También puedes entrar en una charla solamente con otro usuario. El comando Talk se reenviará automáticamente a otros nodos si la estación con la que quieres hablar no está conectada a nuestro nodo. Puedes ver quién está conectado usando el comando **SHOW/CONFIGURATION**, (descrito anteriormente).

Ejemplos:

```
Talk EA4KD ¿Qué tal estás hoy Pedro?
```

Este ejemplo enviaría la línea "¿Qué tal estás hoy Pedro?" al usuario EA4KD pero la salida se hace en modo normal, sin entrar en modo charla completa.

```
Talk EA4KD
Entering Talkmode,/ EX to end,/ to run a command
Talk (EA4KD)>
```

El comando anterior nos pondría en modo charla completa. Como puedes ver, se pueden ejecutar comandos mientras se está en modo charla (Talk). Simplemente comienza el comando con una / como **/sh/dx** y solo tendrás que esperar la respuesta. Si el usuario está conectado a otro nodo, tienes que usar una versión algo distinta del comando **TALK**.

```
Talk EA3CUU > EA3RCF-5
```

Para terminar el modo de charla (Talk) hay que usar el comando **/ex**.

Mientras estamos en modo charla seguiremos recibiendo los spots de DX que lleguen a nuestro nodo. Esto nos permitirá tener una conversación con un amigo mientras trabajamos DX.

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

9. Correo.



Usted podrá enviar y recibir correo y boletines fácilmente con DXSpider.

9.1 El comando "directory".

Para listar correo se utiliza el comando **DIRECTORY**. Por si sólo este comando nos muestra en pantalla los últimos diez mensajes recibidos por el nodo, tanto para ti y boletines como "DX" y "ALL". Al igual que otros comandos podrá listar más especificando un número junto al comando. Debe ser consciente que Spider aceptará estos comandos con la separación de un espacio o barra invertida, por lo cual *dir new* y *dir/new* trabajan de la misma forma.

Ejemplos:

```
directory
directory/20
directory 20
```

Por supuesto la mayoría de las veces solamente necesitará listar el correo que le hayan enviado desde la última conexión. Sin embargo también le gustará chequear el correo general recibido por el nodo. En caso de haber nuevo correo para usted, el cluster se lo notificará cuando se conecte. También se le informará de que le ha llegado nuevo correo mientras está conectado. El correo no sólo se envía a indicativos. El correo también puede ser enviado para "all" (todos) o "local" o "dx", etc. Podrá tratar esos boletines de la misma manera que trata el correo personal con el comando **directory**.

Ejemplos:

```
directory/new
directory/own
directory/own/10
directory/all
directory/from
```

La última opción sólo mostrará el correo del indicativo por el que hemos preguntado si nos ha enviado correo personal o ha enviado correo como boletín. Hay más comandos adicionales que podemos encontrar en la Sección: Referencia de comandos de DXSpider.

9.2 Leer correo.

La respuesta al comando **DIRECTORY** puede ser algo así como:

```
dir
20735      2      ALL      EA4RCU 21-Dec 0915z TG0R QSL Rcvd 2day.
20823     3180    DXNEWS    EA8NQ  21-Dec 1550z Boletin DX54 (ARRL, 20-Dic)
20824    10105    DXNEWS    EA4CT  22-Dec 0220z DXNL 1274 - December 20, 2001
20825     1929      DX      IS0AGY 23-Dec 1234z XMAS
20858      2      ALL      GW7SMV 23-Dec 1321z REC S92DX QSL CARD TDY 50Mhz
```

```

20949 7402 DX I1JQJ 24-Dec 0333z 425 DX News #555 [1/4]
20950 6325 DX I1JQJ 24-Dec 0354z 425 DX News #555 [2/4]
20987 5422 DX I1JQJ 24-Dec 0412z 425 DX News #555 [3/4]
21076 7278 DX I1JQJ 24-Dec 0445z 425 DX News #555 [4/4]
21184-p 599 EA4AES EB4EE 27-Dec 1518z Cita

```

La primera columna es el número actual del mensaje. Si el mensaje es de tipo personal dirigido a usted, podrá ver la letra 'p' después del número. Si el mensaje ha sido leído, entonces habrá un '-' entre el número del mensaje y la 'p'. Esto solo funciona para los mensajes personales. La siguiente columna muestra el tamaño del mensaje. La tercera columna muestra a quién ha sido enviado el mensaje y la siguiente columna quién lo ha enviado. El resto es el título o una frase auto explicativa del mismo.

Leer un mensaje es tan fácil como escribir "read", seguido del número de mensaje que queremos leer

Ejemplo:

```
read 25
```

Leeremos el mensaje número 25. El correo se visualizará por completo mientras no se especifique la longitud de página. Usted puede establecer la longitud de página que desee y cuando el mensaje alcance ese número de líneas aparecerá una impronta con las opciones posibles.

Ejemplo:

```
set/page 20
```

9.3 Enviar correo.

Enviar correo se hace de una manera sencilla. Primero se especifica el destinatario, luego introducirá el título. Una vez hecho esto se le pedirá que introduzca el mensaje. Por favor recuerde que no hay un retorno de carro automático, por ello a menos que esté utilizando un software que introduzca de forma automática los retornos de carro, recuerde pulsar Enter (return) al final de cada línea.

Ejemplo:

```

send private ea7ls
Enter Subject (30 characters):
Te veo el Lunes
Enter Message /EX to send or /ABORT to exit
Hola Jose,
Solo dejarte una nota para confirmarte que el próximo lunes
Nos podemos ver en la sección local.
73, Paco

```

En este punto puede pulsar *Enter* (return) y */ex* para enviar el mensaje o bien */abort* en cualquier momento para abortar el envío del mensaje. Ahora puede ver el mensaje de una forma normal. Hay muchas opciones para el envío de mensajes y estas las puede encontrar en la sección **Comando Set**. Allí encontrará como enviar correo a varios destinatarios y la solicitud de que el mensaje ha sido recibido.

9.4 Contestar al correo.

Si el correo está destinado a usted o a un boletín, puede utilizar el comando **REPLY** para contestarlo. Usando este comando, el título cambiará automáticamente a: "Re: título", donde título es el título del mensaje que le han enviado.

Ejemplo:

```
reply 2500
```

9.5 Borrar correo

Para borrar un mensaje, se tiene que utilizar el comando *delete*. Solo podrá borrar mensajes enviados por ti o bien que te han sido enviados a ti. Los boletines se borran de forma automática o lo hace el sysop.

9.6 Tu correo a Internet.

Puedes elegir si quieres que el correo que llegue para tu indicativo al cluster te sea reenviado a tu dirección de correo electrónico en Internet. Para ello utiliza el comando *set/email* seguido de tu dirección de correo electrónico.

Ejemplo:

```
set/email ea4xyz@correo.es
```

Para anular la condición de reenvío de correo utiliza el comando:

```
unset/email
```

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

10. Filtros (Desde versión 1.45)

10.1 Reglas Generales de Filtrado

Hasta la versión 1.44 no fue posible que el usuario pusiera los filtros que quería. Desde la versión 1.45 esto ha cambiado. Ahora es posible poner filtros prácticamente para todo lo que el usuario desee. Si se ha actualizado de una versión antigua de DXSpider, necesitará actualizar sus filtros. No es necesario que haga nada con sus antiguos filtros, estos serán renombrados con su actualización.

Hay 3 comandos básicos para poner y manipular los filtros. Estos son aceptar, rechazar o limpiar (*accept*, *reject*, *clear*). Primero vamos a ver las generalidades del filtrado. Hay un gran número de cosas que pueden ser filtradas en el DXSpider. Todas ellas usan los mismos mecanismos.

En términos generales usted puede crear un filtro para "rechazar" o "aceptar" el cual puede llegar a tener hasta 10 líneas. Usted puede hacer esto usando, por ejemplo...

```
accept/spots .....
reject/spots .....
```

donde son los comandos específicos para este tipo de filtro. Hay filtros para spots DX, wwv, anuncios, wcy y (para sysops) conexiones. Se pueden ver más detalles en la tabla de referencias. También hay un comando para limpiar una o más líneas en un filtro. Estos son...

```
clear/spots 1
clear/spots all
```

Hay un comando `clear/xxxx` para cada tipo de filtro, y puede ver que sus filtros trabajan correctamente con el comando...

```
show/filter
```

Por ahora vamos a utilizar spots DX para los ejemplos, pero puede aplicar los mismos principios para todo tipo de filtros.

10.2 Tipos de filtro

Hay dos tipos principales de filtro, aceptar (*accept*) o rechazar (*reject*). Usted podrá utilizar ambos para lograr el resultado que desee dependiendo de sus preferencias y el cual se hace de la forma más simple. No es necesario escribir 8 líneas para filtros de rechazo cuando con un filtro de aceptar se puede hacer lo mismo. Cada filtro tiene 10 líneas (de cualquier longitud) las cuales van en orden. Si una línea empareja varias, entonces se ejecutará la acción por usted especificada (por ejemplo *reject* indica que se rechace y *accept* indica que se ejecute).

Si usted especifica filtros de rechace, entonces cualquier línea que llegue que coincida con el filtro será eliminada pero todo el resto se aceptará. Si usted utiliza un filtro de aceptar, entonces SÓLO las líneas especificadas en el filtro y el resto se desechará. Por ejemplo si usted tiene un filtro de aceptar de una sola línea...

```
accept/spots on vhf and (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)
```

Con esto, SÓLO le llegan spots desde o hacia las zonas CQ 14, 15 y 16.

Si usted pone un filtro de rechazo como este...

```
reject/spots on hf/cw
```

Entonces le llegarán todos los spots *EXCEPTO* los de HF y CW. Puede hacer este filtro mucho más flexible. Por ejemplo, si usted está interesado en el diploma IOTA y lo trabaja en CW aunque normalmente no esté interesado en CW, entonces puede decir...

```
reject/spots on hf/cw and not info iota
```

Pero en el caso de estar interesado solo en el IOTA se podría decir:

```
accept/spots not on hf/cw or info iota
```

Con lo cual conseguimos lo mismo. Deberá escoger uno u otro hasta que consiga que funcione a su gusto. También puede mezclarlos si quiere (actualmente usted podrá tener un accept y un reject en la misma línea) pero no haga esto hasta no estar seguro de que es lo que está haciendo.

También puede colocar sus líneas de filtrado en las unidades lógicas, bien para su mejor comprensión o bien por conveniencia. Aquí tenemos un ejemplo...

```
reject/spots 1 on hf/cw
reject/spots 2 on 50000/1400000 not (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)
```

Esto lo que hace es ignorar todos los spots de HF en CW y también rechaza cualquier spot en VHF que no se origine o introduzca alguien en Europa.

Este es un ejemplo del uso del número de línea (en este caso 1 y 2), en caso de omitir el número, el sistema asume '1'. Están disponibles los dígitos '0' - '9'. Esto hace que se puedan ver que filtros tenemos puestos. También hace que sea más simple eliminar los filtros individuales, por ejemplo durante un concurso.

Puede ver en el ejemplo anterior que la segunda línea tiene paréntesis. Mire la línea detenidamente. Puede ver que hay dos secciones separadas. Estamos diciendo que rechace los spots de VHF o superior APARTE de aquellos que sean de las zonas 14, 15 y 16 (tanto anunciados u originados en ellas). En caso de no tener los paréntesis para separar las dos secciones, Spider leería lógicamente y vería una expresión enteramente diferente...

```
(on 50000/1400000 and by_zone 14,15,16) or call_zone 14,15,16
```

La manera más fácil para recordar esto, en caso de que utilice OR - use paréntesis. Mientras estemos como presentes este CASO no es importante. ' and BY Zone' es lo mismo que 'and by zone'. Como dijimos anteriormente, poner diferentes filtros puede ser más flexible que poner un solo filtro complejo. Haciéndolo de esta forma significa que si desea alterar su filtro tendrá que redefinir o eliminar una o más líneas del mismo. Por ejemplo ...

```
reject/spots 1 on hf/ssb
```

redefinirá nuestro ejemplo anterior, o

```
clear/spots 1
```

Para quitar todas las líneas de un filtro de anuncios...

```
clear/spots all
```

10.3 Opciones de Filtros

Usted podrá filtrar de muy diferentes maneras. Las opciones están listadas en las diferentes ayudas para aceptar, desactivar y filtrar.

10.4 Filtrado avanzado

Una vez que esté satisfecho de los resultados obtenidos, si quiere puede experimentar.

El ejemplo anterior que filtra los spots en hf/cw y acepta spots de VHF de Europa, se puede escribir como un filtro mixto, por ejemplo...

```
rej/spot on hf/cw
acc/spot on 0/30000
acc/spot 2 on 50000/1400000 and (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)
```

Podemos ver que el primer filtro no se ha especificado con un número. Esto hace que automáticamente se asuma el número 1. En este caso, le hemos dicho que rechace todos los spots de HF en CW, pero que acepte todos los demás que lleguen en HF. También acepta cualquiera en VHF y superiores que haya sido anunciado por operadores dentro de las zonas 14, 15 y 16. Cada filtro tiene una sentencia de *'reject'* y una sentencia de *'accept'*. La sentencia de *'reject'* se ejecutará ANTES de la sentencia de *'accept'*.

Como hemos mencionado anteriormente después de comprobar que el *'reject'* (rechace) no tiene ninguna concordancia, las siguientes comprobaciones por defecto serán *'accept'* (aceptar). En el ejemplo lo que sucede es que se ejecuta primero el rechace, cualquier spot que no sea hf/cw pasarán a la línea de aceptar, la cual nos permitirá el paso de todo lo que sea HF. La siguiente línea del filtro nos permitirá ver todos los spots originados en Europa en VHF/UHF.

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)



11. Sugerencias, trucos y preguntas frecuentes.

P. Los comandos parecen muy largos, ¿los puedo acortar?

R. Por supuesto, usted puede trabajar con las abreviaturas usuales. Si no está seguro, pruébelo.

P. No estoy seguro de que un comando sea correcto. ¿Puedo causar algún daño si lo ejecuto?

R. No tema por ejecutar un comando para ver si este funciona, ya que en caso de ser erróneo se le contestará con un mensaje de error. Si necesita ayuda sobre un comando, simplemente escriba help seguido del comando del cual necesita ayuda. Revise el capítulo de Comandos del DXSpider para ver que ayuda hay disponible.

P. ¿Cómo usar el comando announce?

R. Con respeto. Use el comando por supuesto, pero por favor utilice la extensión "full" sólo si es absolutamente necesario. Esto crea una GRAN CANTIDAD de mensajes entre los diferentes clusters.

P. Me gusta estar trabajando en el shack mientras estoy conectado al cluster pero no puedo estar mirando la pantalla al mismo tiempo. ¿Cómo puedo ser avisado cuando pasa algo?

R. Use el comando SET/BEEP. Encontrará información sobre este comando en el capítulo de Comandos del DXSpider.

P. Estoy desconectado del cluster y no puedo volver a conectarme otra vez. ¿Qué es lo que está mal?

R. Si no se ha descomectado correctamente probablemente el cluster piense que aún esta conectado y no le deja conectarse nuevamente usando el mismo indicativo, para prevenir bucles. Intente conectarse añadiendo un SSID (Identificación Secundaria de Estación) a su indicativo, ya que DXSpider trata a EA4KA y EA4KA-1 como usuarios diferentes.

P. ¿Cómo puedo saber que tengo la última versión de este manual de usuario?

R. La última versión siempre está disponible en el Web. También estará incluida la última revisión de DXSpider. Como siempre, si no esta seguro, pregunte a su sysop cual es la última versión.

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Siguiete](#) [Anterior](#) [Contenidos](#)

12. Los comandos de DXSpider

A continuación tenemos una lista completa de los comandos disponibles del cluster. La lista está por orden alfabético.

12.1 accept/announce

accept/announce [0-9] <parámetro> pone un filtro para aceptar anuncios de una línea.

Creación de una línea para un filtro que 'acepta este anuncio'.

Una línea de filtro para aceptar anuncios significa que si el anuncio entrante cumple con la condición, entonces se enviará al usuario. Vea la AYUDA de FILTROS para más información. Por favor lea esto para entender como trabaja un filtro, con esto evitará problemas en el futuro.

Puede usar cualquiera de los siguientes parámetros en esa línea:

```

info <texto>           ej: iota o qsl
by <prefijos>         ej: G,M,2
origin <prefijos>
origin_dxcc <números> ej: 61,62 (desde ej: sh/pre G)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>
wx 1                  filtro para anuncios WX
dest <prefijos>       ej: 6MUK,WDX      (distros)

```

algunos ejemplos:

```

acc/ann dest 6MUK
acc/ann 2 by_zone 14,15,16
(Esto se puede poner todo en una sola línea: acc/ann dest 6MUK or by_zone 14,15,16)

```

o

```

acc/ann by EA,EB,EC

```

Este filtro sólo le permitirá anuncios que se originen por estaciones EA. Puede utilizar el parámetro 'all' para aceptar todo, ej:

```

acc/ann all

```

Pero esto es probablemente para usuarios avanzados....

12.2 accept/spots

accept/spots [0-9] <parámetro> pone un filtro de una línea para aceptar spots DX

Creación de una línea para un filtro que 'acepta este spot'

Una línea de filtro para aceptar spots DX significa que si el spot entrante cumple con la condición, entonces se enviará al usuario. Vea la AYUDA de FILTROS para más información. Por favor lea esto para entender como trabaja un filtro, esto evitará problemas más adelante.

Puede usar cualquiera de los siguientes parámetros en esa línea:

```

freq <rango>           ej: 0/30000 or hf or hf/cw or 6m,4m,2m
on <rango>             igual que 'freq'
call <prefijos>       ej: G,PA,HB9
info <cadena>         ej: iota or qsl
by <prefijos>
call_dxcc <números>   ej: 61,62 (desde eg: sh/pre G)
call_itu <números>
call_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
origin <prefijos>
channel <prefijos>

```

Para frecuencias, se puede usar cualquier nombre de banda definido en **SHOW/BANDS** y puede usar nombres de sub-bandas como: cw, rtty, data, ssb - hasta: hf/ssb. También tiene un rango simplificado como: 0/30000, esto es más eficiente que si solo decimos: freq HF (pero esta forma no es muy adecuada).

algunos ejemplos:

```

acc/spot 1 on hf/cw
acc/spot 2 on vhf and (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)

```

Puede utilizar el parámetro 'all' para aceptar todo, ej:

```
acc/spot 3 all
```

Pero esto es probablemente para usuarios avanzados...

12.3 accept/wcy

accept/wcy [0-9] <parámetro> pone un filtro para aceptar WCY

Esto no es aconsejable, pero si lo hace podrá filtrar sobre los siguientes campos:

```

by <prefijos>           ej: G,M,2
origin <prefijos>
origin_dxcc <números>   ej: 61,62 (desde ej: sh/pre G)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>

```

Estos no son ejemplos ya que las emisiones WCY solamente provienen de un único lugar y usted Solo podrá necesitarlo o no (ver UNSET/WCY si no lo necesita).

Realmente este comando se proporciona para un uso futuro.

Vea la Ayuda de filtros para más información.

12.4 accept/www

accept/www [0-9] <parámetro> pone un filtro para aceptar WWV

Esto probable no lo que necesite, pero si lo hace podrá filtrar sobre los siguientes campos:

```

by <prefijos>           ej: G,M,2
origin <prefijos>
origin_dxcc <números>   ej: 61,62 (desde ej: sh/pre G)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>

```

por ejemplo:

```
accept/wwv by_zone 4
```

es probablemente el único uso que se le pueda dar (el cual solo mostrará los anuncios de WWV de estaciones en Estados Unidos).

Ver HELP FILTER para más información.

12.5 announce

announce <texto> Envía un anuncio a los usuarios locales

Envía un anuncio solamente a los usuarios LOCALES, donde <texto> es el texto que queremos enviar.

12.6 announce full

announce full <texto> Envío de un anuncio a todos los clusters

Este comando enviará su anuncio de toda la red de cluster.

12.7 apropos

apropos <texto> Búsqueda en la base de datos de ayuda.

Busca en la base de datos de la ayuda el <texto>, y nos devuelve los nombres de todos los comandos que estén relacionados.

12.8 bye

bye Nos desconecta del cluster

Provoca la desconexión del cluster

12.9 clear/spots

clear/spots [1|all] Elimina una línea del filtro de spots DX

Este comando le permite eliminar una línea en un filtro de spots o eliminar por completo el filtro.

Si tiene un filtro:

```

acc/spot 1 on hf/cw
acc/spot 2 on vhf and (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)

```

y usted envía:

```
clear/spot 1
```

le quedará lo siguiente:

```
acc/spot 2 on vhf and (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)
```

si lo que hace es:

```
clear/spot all
```

El filtro se eliminará por completo.

12.10 dbavail

dbavail Muestra una lista de bases de datos que hay en el sistema.

El título lo dice por si sólo, este comando lista todas las bases de datos definidas en el sistema. También se puede ver con **SHOW/COMMAND**.

12.11 dbshow

dbshow <base_de_datos> <registro> Visualiza un registro, si existe, de una base de datos

Esto es un interface de usuario con las bases de datos del sistema. Es de esperar que el sysop añada una entrada en el fichero de Alias con lo cual el usuario puede utilizar el formato más familiar de AK1A para preguntar:

```
SH/QSL VP8SSI
```

Pero en caso de que el sysop no lo haya hecho y la base de datos realmente exista (use DBAVAIL o SHOW/COMMAND) podrá hacer lo mismo con:

```
DBSHOW qsl VP8SSI
```

12.12 directory

directory Lista mensajes

directory all Lista TODOS los mensajes

directory own Lista los mensajes propios

directory new - Lista los mensajes nuevos desde la última conexión

directory to <indicativo> Lista todos los mensajes para <indicativo>

directory from <indicativo> Lista todos los mensajes de <indicativo>

directory subject <texto> Lista todos los mensajes que tengan <texto> en el título

directory <nn> Lista los últimos <nn> mensajes

directory <from>-<to> Lista los mensajes <desde> mensaje <al> mensaje

Si hay una "p" un espacio por detrás del número del mensaje, esto significa que es un mensaje de tipo personal. Si entre el número de mensaje y la "p" hay un guión "-", esto indica que el mensaje ya ha sido leído.

Se pueden utilizar caracteres del tipo "*" y "?" en el campo del indicativo. Incluso se pueden combinar varios de ellos ej:

```
DIR TO EA4EMC 5
```

o

```
DIR SUBJECT IOTA 200-250
```

También se pueden abreviar todos los comandos a una letra y usar la sintaxis de AK1A:

```
DIR/T EA4* 10
```

```
DIR/S QSL 10-100 5
```

12.13 dx

DX [**by** <indicativo>] <frecuencia> <indicativo> <observaciones> Enviar un anuncio de DX.

Esta es la forma de enviar un Spot de DX a los demás usuarios. También se puede enviar poniendo primero la <frecuencia> y luego el <indicativo>

```
DX LA5T 144.600
DX 144.600 LA5T
DX 144600 LA5T
```

Todos ellos dan el mismo resultado. También se pueden añadir algunas observaciones al final del comando y estas se añadirán al spot.

```
DX EB4EE 144600 esto es sólo una prueba
```

También se puede enviar un spot de DX acreditándose a una estación que en ese momento no esté conectada, en este caso a EA4BDO:

```
DX by EA4BDO YA5T 14.195 él no está en el cluster
```

La <frecuencia> se compara con las bandas disponibles en la configuración del cluster. Ver **SHOW/BANDS** para más información.

12.14 help

help <comando> Proporciona ayuda sobre un comando

Todos los comandos se pueden abreviar, por ejemplo SHOW/DX se puede abreviar a SH/DX, ANNOUNCCE se puede reducir a AN, etc.

Mire el comando APROPOS <texto>, el cual hará una búsqueda en la base de datos de la ayuda del <texto> que especifiquemos y obtendremos una lista de que comandos podemos ver con la ayuda (HELP).

12.15 kill

kill <número_mensaje> [<número_mensaje> ..] Borra un mensaje del sistema local.

Borrar un mensaje del sistema local (Cluster Local). Usted sólo está autorizado a borrar los mensajes que ha originado o que le han sido enviados (excepto el sysop).

12.16 links

links nos muestra que nodos están físicamente conectados.

Esto nos da una lista rápida en la cual podremos ver que nodos están conectados y una pequeña información de ellos. Ver *WHO* para una lista completa de conexiones.

12.17 read

read Lee el siguiente mensaje personal no leído, que le han sido enviado.

read <número_mensaje> Lee el mensaje específico <número_mensaje>.

Usted podrá leer cualquier mensaje que haya sido enviado como "no personal" y también aquellos que ha enviado o le han enviado a su indicativo.

12.18 reject/announce

reject/announce [0-9] <parámetro> Pone un filtro de rechace para anuncios

Crea en un filtro una línea de rechace para "este anuncio".

Una línea en un filtro de rechace significa que si esta coincide con el anuncio este no se pasará al usuario. Vea HELP FILTERS para más información. Por favor lea esto para saber como trabajan los filtros, con lo que evitará problemas más adelante.

Puede utilizar cualquiera de los parámetros siguientes en la línea:

```

info <texto>           ej: iota o qsl
by <prefijos>         ej: EA6,ZC4,EA9
origin <prefijos>
origin_dxcc <números> ej: 274 (desde ej: sh/pre 3B9)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>
wx 1                  filtro de anuncios WX
dest <prefijos>      ej: 6MUK,WDX          (distros)

```

algunos ejemplos:

```
rej/ann by_zone 14,15,16 and not by EA,EA6,EA8,EA9
```

Puede utilizar la etiqueta 'all' para rechazar todo, ej:

```
rej/ann all
```

pero esto mejor para usuarios avanzados...

12.19 reject/spots

reject/spots [0-9] <parámetro> Poner una línea en el filtro de rechace para spots DX.

Crear una línea de "rechazar este spot".

Crear una línea de "rechazar este spot". Una línea de filtro de rechace significa que si el spot cumple las condiciones del filtro, este no se enviará. Ver HELP FILTERS para más información. Por favor lea esto para saber como trabajan los filtros, con lo que evitará problemas más adelante.

Puede utilizar cualquiera de los siguientes parámetros en la línea:

```

freq <rango>          ej: 0/30000 o hf o hf/cw o 6m,4m,2m
on <rango>            same as 'frecuencia'
call <prefijos>      ej: G,PA,HB9
info <texto>         ej: iota o qsl
by <prefijos>
call_dxcc <números> ej: 34 (desde ej: sh/pre EA)
call_itu <números>
call_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
origin <prefijos>
channel <prefijos>

```

Para frecuencias, cualquiera de las definiciones que hay en SHOW/BANDS y puede utilizar una sub-banda como: cw, rtty, data, ssb así como hf/ssb. Igualmente tenemos un rango simple como: 0/30000 - esto es más efectivo que si decimos simplemente: en HF.

Algunos ejemplos:

```
rej/spot 1 on hf
rej/spot 2 on vhf and not (by_zone 14,15,16 or call_zone 14,15,16)
```

Se puede utilizar la etiqueta "all" para rechazar todo, ej:

```
rej/spot 3 all
```

pero esto es mejor para usuarios avanzados...

12.20 reject/wcy

reject/wcy [0-9] <parámetro> Pone un filtro de rechazo para WCY.

Es improbable que se desee hacer esto, pero si lo hace podrá filtrar por los siguientes campos:

```
by <prefijos>           ej: EA,EA6,EA9
origin <prefijos>
origin_dxcc <números>   ej: 130,132 (desde ej: sh/pre OH y sh/pre LA)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>
```

No hay ejemplos por que las emisiones WCY sólo vienen de un lugar y usted puede necesitarlo o no (ver el comando UNSET/WCY si no lo necesita).

Este comando esta pensado para su uso en el futuro.

Vea HELP FILTER para más información.

12.21 reject/wwv

reject/wwv [0-9] <parámetro> Poner un filtro de rechace para WWV

Es improbable que se desee hacer esto, pero si lo hace podrá filtrar por los siguientes campos:

```
by <prefijos>           ej: G,M,2
origin <prefijos>
origin_dxcc <números>   ej: 61,62 (desde ej: sh/pre G)
origin_itu <números>
origin_zone <números>
by_dxcc <números>
by_itu <números>
by_zone <números>
channel <prefijos>
```

por ejemplo

```
reject/wwv by_zone 14,15,16
```

Probablemente es lo único útil a hacer (ya que sólo mostrará las emisiones WWV de estaciones de Estados Unidos) .

Ver **HELP FILTER** para más información.

12.22 reply

reply Responder (privadamente) al último mensaje que ha leído

reply <número_mensaje> Responder (privadamente) a un mensaje específico

reply B <número_mensaje> Responder como un Boletín a un mensaje específico

reply NOPrivate <número_mensaje>; Responder como un Boletín a un mensaje específico

reply RR <número_mensaje> Responder a un mensaje específico con acuse de recibo

Usted puede responder a un mensaje con lo que el título del mismo cambiará automáticamente e insertará delante del mismo "Re:"

Se pueden utilizar todos los calificadores extra como RR, PRIVATE, NOPRIVATE, B que se usan en el comando SEND (ver SEND para más detalles)

12.23 send

send <indicativo> [<indicativo> ...] Enviar un mensaje a uno o más indicativos.

send RR <indicativo> Enviar un mensaje y preguntar si ha sido leído.

send COPY <número_mensaje> <indicativo> Enviar una copia del mensaje a una estación.

send PRIVATE <indicativo> Enviar un mensaje personal.

send NOPRIVATE <indicativo> Enviar un mensaje a todas las estaciones.

Todos los comandos SEND crearán un mensaje el cual se podrá enviar tanto a un único indicativo o a una dirección de boletín.

SEND <indicativo> por si mismo actúa como si se hubiera escrito SEND PRIVATE, con lo que el mensaje se marca como personal y se envía al cluster al que está conectado el indicativo.

Se pueden poner más de un indicativo en los comandos SEND.

Hay múltiples calificadores por ejemplo:

```
SEND RR COPY 123 PRIVATE EA4TD EA4GW EA3CUU
```

el cual enviará una copia del mensaje 123 a EA4TD, EA4GW y EA3CUU y usted recibirá un mensaje de confirmación cuando estos indicativos hayan leído el mensaje.

SB es un alias para SEND NOPRIVATE (o enviar un boletín en una BBS) SP es un alias para SEND PRIVATE.

12.24 set/address

set/address <su_dirección> Graba su dirección postal.

Literalmente, graba su dirección postal en el cluster.

12.25 set/announce

set/announce Permite la recepción de los mensajes de anuncios.

Permite la llegada de mensajes de anuncios a su terminal.

12.26 set/beep

set/beep Añade tonos de aviso a los mensajes

Añade un tono de aviso a los mensajes de DX y cualquier otro mensaje que nos llegue a nuestro terminal.

12.27 set/dx

set/dx Permite la llegada de anuncios de DX a nuestro terminal.

Podemos parar la llegada de DX con el comando *unset/dx*.

12.28 set/dxgrid

set/dxgrid Permite poner las cuadrículas locator al final de los anuncios de DX.

Algunos programas de Log no les gusta la información adicional al final del spot de DX. Si es este su caso, use el comando *unset/dxgrid* para eliminar las cuadrículas.

12.29 set/echo

set/echo Genera un eco en el cluster a su entrada.

Si usted está conectado vía una sesión Telnet, hay diferentes implementaciones del manejo del eco dependiendo de donde este usted conectado bien por el puerto 23 o por cualquier otro puerto.

Si no recibe en su terminal lo que teclea puede usar este comando para habilitarlo.

Si por el contrario recibe en su pantalla doble todo lo que teclea, puede quitar el eco con el comando *unset/echo*.

La configuración se guarda en su fichero de usuario.

NO NECESITA UTILIZAR ESTE COMANDO SI ESTA CONECTADO VIA RADIOPAQUETE AX25.

12.30 set/here

set/here Pone la marca de presencia

Informa a las estaciones conectadas al cluster que está presente solo con ver su indicativo. Si está lejos de su terminal puede utilizar el comando *unset/here* para decirle a las estaciones conectadas que se encuentra ausente. Esto simplemente coloca nuestro indicativo entre paréntesis con lo que está diciendo que no se encuentra disponible en este momento.

12.31 set/homenode

set/homenode <indicativo_del_cluster> Poner nuestro nodo Cluster local.

Le decimos al sistema de cluster donde estamos habitualmente conectados. Cualquier mensaje que le sea enviado encontrará normalmente la ruta en la cual usted se encuentra conectado, ej:

```
SET/HOMENODE EA4URE-5
```

12.32 set/language

set/language <language> Poner el idioma que queramos utilizar.

Usted puede elegir el idioma que quiera que utilice el cluster. Los idiomas disponibles son *en* (Inglés) *sp* (Español) y *nl* (Holandés).

```
SET/HOMENODE set/language en
```

12.33 set/location

set/location <latitud y longitud> Poner nuestra latitud y longitud.

Usted puede introducir su latitud y longitud manualmente o utilizar el comando *set/qra* el cual le hará la conversión por usted.

```
set/location 40 26 N 3 42 W
```

12.34 set/logininfo

set/logininfo Informa de las conexiones y desconexiones de nodos y usuarios.

Informa a los usuarios cuando otros usuarios y nodos se conectan o se desconectan del cluster local. Se pueden parar estos mensajes usando el comando *unset/logininfo*.

12.35 set/name

set/name <tu_nombre> Poner su nombre

Le dice al cluster cual es su nombre, ej:

```
set/name Jose
```

12.36 set/page

set/page <número> Poner el número de líneas por página.

Le decimos al sistema cuantas líneas queremos que tenga cada página que nos envíe. Por defecto este número es de 20 líneas. Si queremos eliminar la paginación basta con poner el número de páginas a 0.

```
SET/PAGE 30
SET/PAGE 0
```

El número de líneas se guarda en su fichero de configuración.

12.37 set/qra

set/qra <locator> Pone nuestro QRA locator.

Le decimos al sistema cual es nuestro QRA Locator. Si no ha realizado un *SET/LOCATION*, entonces su datos de longitud y latitud serán aproximados (asumiendo que su locator es correcto). Por ejemplo:

```
SET/QRA IN79MQ
```

12.38 set/qth

set/qth <tu_QTH> Pone nuestro QTH

Le decimos al sistema donde nos encontramos. Por ejemplo:

```
set/qth Alcalá de Henares, Madrid
```

12.39 set/talk

set/talk Permite que lleguen mensajes tipo Talk a nuestra consola.

Permite que lleguen mensajes tipo Talk a su consola. Se pueden quitar los Talks con el comando *unset/talk*.

12.40 set/wcy

set/wcy Permite que los mensajes WCY aparezcan en nuestro terminal.

Permite que podamos ver en nuestro terminal al información de WCY. Se puede anular el envío de estos mensajes mediante el comando *unset/wcy*.

12.41 set/wwv

set/wwv Permite que los mensajes WWV aparezcan en nuestro terminal.

Permite que la información de WWV aparezca en nuestro terminal. Podemos desactivar el envío de estos mensajes con el comando *unset/wwv*.

12.42 set/wx

set/wx Permite ver los mensajes WX en su pantalla.

Muestra la información de WX en nuestra pantalla. Puede quitar la llegada de mensajes WX con el comando *unset/wx*.

12.43 show/configuration

show/configuration [*<nodo>*] Muestra todos los nodos visibles y sus usuarios.

Este comando le permite ver todos los usuarios y a que nodos están conectados. Con la opción *<nodo>* se puede especificar un nodo en particular que desee ver.

Este comando se puede abreviar con: sh/c

Tenga CUIDADO: la lista que nos devuelva puede llegar a ser MUY larga.

12.44 show/configuration/node

show/configuration/node Muestra todos los nodos conectados

Muestra todos los nodos conectados localmente y los que ellos tienen conectados.

12.45 show/date

show/date [*<prefijo>* | *<indicativo>*] Muestra la hora local.

Esto es muy parecido a *SHOW/TIME*, la única diferencia es el formato de fecha si no se pasan argumentos.

Si no pasamos prefijos o indicativos entonces este comando retornará la hora UTC que en ese momento tenga el ordenador. Si pasamos algunos prefijos entonces nos mostrará la hora UTC y la hora UTC más la diferencia local de los prefijos o indicativos especificados.

12.46 show/dx

show/dx [opciones] Se consulta a la base de datos de Spots DX.

Si solamente teclea SHOW/DX obtendrá los últimos spots (el sysop es quien configura este número, pero habitualmente suele ser de 10).

También podemos añadir opciones a nuestra petición que son muy similares al comando SHOW/DX, estas son:

on <banda>	- eg 160m 20m 2m 23cm 6mm
on <sub-banda>	- eg hf vhf uhf shf (ver SHOW/BANDS)
<número>	- el número de spots DX que queremos
<from>-<to>	- <desde> spot n° <a> spot n° en la lista seleccionada.
<prefijo>	- para spots de indicativos que comienzan por el <prefijo>
*<sufijo>	- para spots de indicativos que terminan con el *<sufijo>
<texto>	- para spots de indicativos que contienen <texto>
day <número>	- comenzando hace <número> de días
day <desde>-<a>	- <desde> hace días <a> días atrás
info <texto>	- cualquier spot que contenga <texto> en la información o en las observaciones.
by <indicativo>	- cualquier spot realizado por <indicativo>
qsl	- Automáticamente mira si hay alguna información de QSL en la base de datos de spots.
iota [<iota>]	- Si no hay número de isla Iota se mira por la cadena iota y por cualquier dato que se parezca a un número Iota. Si se especifica entonces se buscará esa isla.
qra [<locator>]	- Esto mirará por un locator específico si hemos especificado alguno o cualquier dato parecido a un locator

ejemplos:

```
SH/DX EG
SH/DX on 20m info iota
SH/DX 9A on vhf day 30
SH/DX RF1P qsl
SH/DX iota
SH/DX iota eu-064
SH/DX qra jn86
```

12.47 show/dxcc

show/dxcc <prefijo> Se interroga a la base de datos de spots por una entidad anunciada.

Este comando coge el <prefijo> (el cual puede ser un indicativo parcial o completo), mira internamente cual es el número de entidad y visualiza todos los spots como si hubiéramos dado un *SHOW/DX* para esa entidad.

Las opciones de SHOW/DX también se pueden aplicar a este comando, por ej:

```
SH/DXCC EA
SH/DXCC EA on 20m info iota
```

12.48 show/files

show/files [**<área_de_ficheros>** [**<texto>**]] Lista el contenido de un área de ficheros.

SHOW/FILES en si mismo muestra una lista de áreas de ficheros disponibles en el sistema. Para ver el contenido en particular de un área de ficheros escriba:

```
SH/FILES <área_de_ficheros>
```

donde <área_de_ficheros> es el nombre del área de ficheros del que se desea ver su contenido.

También se puede utilizar la etiqueta '*' o '?' para englobar la cadena a ver en un área de ficheros, ej:

```
SH/FILES bulletins arld*
```

Ver también TYPE - para ver el contenido de un fichero.

12.49 show/filter

show/filter Visualiza los filtros que tiene puestos.

Muestra el contenido de todos los filtros que ha puesto usted. Este comando visualiza todos los filtros puestos para todas las categorías.

12.50 show/moon

show/moon [**<prefijo>** | **<indicativo>**] Muestra el orto y ocaso de la luna.

Muestra las horas de orto y ocaso para (una lista) de prefijos o indicativos, junto a la elevación y azimut de la luna en esos puntos.

Si no se especifican prefijos o indicativos, se mostrarán los horarios para su QTH (asumiendo que usted ha introducido el SET/LOCATION o el SET/QRA), junto con el azimut y elevación.

Además, se muestra también la ganancia relativa en dB para la distancia nominal de 385,000 Km debido a la órbita elíptica.

Si todo ello falla se mostrará los horarios de Orto y Ocaso del nodo al que está usted conectado en ese momento.

Por ejemplo:

```
SH/MOON
SH/MOON EA4URE W5UN
```

12.51 show/muf

show/muf **<prefijo>** [**<horas>**][**long**] Muestra la propagación hacia el <prefijo>

Este comando le permite estimar las probabilidades de contactar con el prefijo que usted ha especificado. El formato de salida asume una modesta potencia de 20dBW y una sensibilidad de recepción de -128 dBm (cerca de 0.15µV/10dB SINAD).

El resultado predice las mejores frecuencias de operación y niveles de señal de propagación para la frecuencia más alta (onda corta) en los días y horas especificadas. Su mayor uso se da en distancias entre 250 y 6000 Km, pero se puede utilizar con menor exactitud para recorridos más cortos o más largos que estos.

El comando usa una rutina MINIMUMUF 3.5 desarrollada por la marina de Estados Unidos y utilizada para las predicciones de MUF

dando previamente el flujo solar, el día del año, la hora del día y las coordenadas geográficas del transmisor y del receptor. Esta rutina es bastante exacta para nuestros propósitos, con un error razonable RMS en 3,8 MHz, pero bastante menor y menos complejo que otros programas usados por la mayoría de estaciones de difusión, como la Voz de América.

El comando mostrará una información de cabecera detallando los datos que asume, así como las ubicaciones, latitud, longitud y rumbos. Mostrará la hora UTC, la hora local en el otro punto (LT), calculará la MUF, el ángulo del cenit solar a mitad de camino de la ruta (path) y la intensidad probable de las señales. Entonces por cada frecuencia por la que el sistema pregunte habrá una posibilidad que será representada por un valor. El valor es parecido a una lectura S-meter basada en la relación de 6dB/punto S de la escala. Si el valor tiene añadido un "+", significa que será medio punto S mayor. Si el valor viene precedido de una "m", significa que la señal estará próxima al ruido.

Por defecto SHOW/MUF nos mostrará los datos de las próximas dos horas. Se puede especificar cualquier número hasta 24 horas simplemente añadiendo el número de horas que queremos después del prefijo. Por ejemplo:

```
SH/MUF W
```

produce:

```
RxSens: -123 dBm SFI: 159 R: 193 Month: 10 Day: 21
Power : 20 dBW Distance: 6283 km Delay: 22.4 ms
Location Lat / Long Azim
Madrid, 40 24 N 3 38 W 303
United-States-W 43 0 N 87 54 W 61
UT LT MUF Zen 1.8 3.5 7.0 10.1 14.0 18.1 21.0 24.9 28.0 50.0
18 23 11.5 -35 mS0+ mS2 S3
19 0 11.2 -41 mS0+ mS2 S3
```

indica que tendrás fading y señales débiles en 160 mts y 80 mts pero en 40 habrá señales de S3.

Si introducimos:

```
SH/MUF W 24
```

obtendremos la visualización anterior, pero con los datos de propagación para las próximas 24 horas.

```
SH/MUF W L 24
SH/MUF W 24 Long
```

Nos proporciona las características de propagación para el camino largo. Hay que notar que las figuras probablemente no sean muy útiles, ni muy exactas, pero se incluyen como complemento.

12.52 show/prefix

show/prefix <indicativo> Consulta en la base de datos de prefijos.

Este comando coge el <indicativo> (que puede ser un indicativo completo o parcial o un prefijo), y hace una búsqueda interna para saber el número de entidad que es, y con esto mostrar todos los prefijos relevantes de esa entidad junto al número interno de entidad, la zona CQ y la/s zonas ITU.

Ver también SHOW/DXCC

12.53 show/qra

show/qra <locator> [<locator>] Visualiza la distancia entre dos locator.

show/qra <latitud> <longitud> Convierte latitud y longitud a locator.

Este comando es multiuso ya que permite calcular la distancia y rumbo entre dos locator o (si solamente se ha introducido un único locator en la línea de comando) la distancia y rumbo entre desde su estación hasta el locator dado. Por ejemplo:

```
SH/QRA IO92QL
SH/QRA JN06 IN73
```

El primer ejemplo nos mostrará la distancia y rumbo entre nuestro locator y IO92QL, el segundo ejemplo calculará la distancia y el rumbo entre en primer (JN06) y el segundo locator (IN73). Se pueden usar 4 o 6 caracteres para los locator. También es posible convertir la latitud y longitud a locator usando en este comando la latitud y longitud como argumentos, por ejemplo:

```
SH/QRA 52 41 N 0 58 E
```

12.54 show/qrz

show/qrz <indicativo> Facilita la información del indicativo.

Este comando pregunta al servidor de QRZ en internet por un indicativo y devuelve la información disponible sobre el mismo. Este servicio es proporcionado a los usuarios de este software por: <http://www.qrz.com>

12.55 show/route

show/route <indicativo> Muestra la ruta del indicativo dado.

Este comando nos permite ver a que nodo está conectado el indicativo dado. Viene a ser el inverso a *sh/config*.

```
sh/route EA3CW
```

12.56 show/satellite

show/satellite <nombre> [*<horas>* *<intervalo>*] Muestra los datos de paso de un satélite.

Muestra los datos de paso desde su localidad al satélite en este momento o para las próximas horas.

Si utiliza este comando sin especificar un nombre de satélite se mostrará una lista que tiene actualmente el sistema.

Si damos un nombre entonces obtendremos los datos de todos los pasos que comiencen y acaben 5 grados por debajo del horizonte. Por defecto la información se proporcionará para las próximas tres horas con periodos de cinco minutos

Se puede modificar el número de horas y el tamaño del paso, dentro de unos límites adecuados.

Cada paso en un periodo se separa con una línea de guiones "-----".

Por ejemplo:

```
SH/SAT AO-10
SH/SAT FENGYUN1 12 2
```

12.57 show/sun

show/sun [*<prefijo>* | *<indicativo>*] Muestra las horas de amanecer y atardecer.

Muestra las horas de orto y ocaso para (una lista) prefijos o indicativos, junto a la elevación en azimut del sol en esos puntos.

Si no especificamos prefijos o indicativos, se mostraran las horas de nuestro QTH (asumiendo que previamente lo hemos introducido con SET/LOCATION o SET/QRA), junto a la elevación en azimut.

Si todo ello fallase, solo se mostrará las horas de orto y ocaso del nodo al que estemos conectados.

Por ejemplo:

```
SH/SUN
SH/SUN EA4BT KH6LEM ZS
```

12.58 show/time

show/time [**<prefijo>** | **<indicativo>**] Muestra la hora local.

Si no damos prefijos o indicativos, este comando nos devolverá la hora local en UTC que en ese momento tenga el ordenador del sistema. Si damos algunos prefijos entonces obtendremos las horas en UTC y en UTC más la diferencia (no incluida la DST) de los prefijos o indicativos que hemos especificado.

12.59 show/wcy

show/wcy Muestra los 10 últimos mensajes de emisiones WCY.

show/wcy <n> Muestra los últimos <n> mensajes de emisiones WCY

Facilita la información más reciente recibida por el sistema de mensajes WCY.

12.60 show/wwv

show/wwv Muestra los 10 últimos mensajes de emisiones WWV.

show/wwv <n> Muestra los últimos <n> mensajes de emisiones WWV

Facilita la información más reciente recibida por el sistema de mensajes WWV.

12.61 sysop

sysop Obtener los privilegios de sysop si se está conectado en remoto

El sistema automáticamente reduce el nivel de privilegios a un usuario normal si usted se conecta en remoto. Este comando le permitirá recuperar su nivel de privilegios. Utiliza un sistema normal, se pide el password mediante cinco números que se corresponden con los caracteres contenidos en la tabla del password (ver SET/PASSWORD). La tabla comienza desde el elemento cero.

Se espera que usted devuelva una cadena la cual contiene los caracteres pedidos, en un orden correcto. Deberá entremezclar estos caracteres junto a otros, a fin de obscurecer la labor de los mirones... Por ejemplo (y estos valores son sólo para la explicación) :

```
password = 012345678901234567890123456789
> sysop
22 10 15 17 3
```

usted escribirá :

```
aa2bbbb0ccc5ddd7xxx3n
o 2 0 5 7 3
o 20573
```

Deben de coincidir todos. En caso de no haber password, cuando se le pidan los números no pasará nada cuando se le envíe una cadena de caracteres.

12.62 talk

talk <indicativo> Entrar en modo Talk con <indicativo>.

talk <indicativo> <texto> Enviar un mensaje de texto a <indicativo>

talk <indicativo> <indicativo_nodo> [<texto>] Enviar un mensaje de texto a <indicativo> vía <indicativo_nodo>.

Enviar un mensaje corto a cualquier estación visible en el sistema de cluster. Se puede enviar a cualquier estación que usted pueda ver con el comando SHOW/CONFIGURATION, no siendo necesario que esté conectado localmente.

La segunda forma de TALK se usa cuando otros clusters están conectados con información restringida. Esto usualmente significa que no envían la información de sus usuarios cuando se conectan o desconectan del cluster.

Si usted sabe que EA3CUU normalmente se conecta a EA3RCF-5, pero solo puede ver EA3RCF-5 sin usuarios con el comando SH/C, entonces deberemos utilizar el segundo formato del comando Talk.

Pero si lo que usted desea es tener un rato de charla lo mejor es entrar en 'Modo Talk'. Con esto cuando enviemos un mensaje corto, este se enviará solamente a la estación con la que haya iniciado el Modo Talk.

Todos los anuncios habituales, spots y demás nos llegarán igualmente a nuestro terminal.

Si mientras está en Modo Talk desea realizar algo (como enviar un spot), tiene que preceder el comando con una '/', por ejemplo:

```
/DX 14001 EB4XYZ Que hace una licencia clase B en 20mts CW?  
/HELP talk
```

Para finalizar el modo Talk escribir:

```
/EX
```

12.63 type

type <área_de_ficheros>/<nombre> > Ver un fichero en un área de ficheros.

Nos muestra en contenido de un área de ficheros. Por ejemplo, en el área de ficheros de 'boletines' usted quiere ver el fichero 'ARLD051' necesita teclear:

```
TYPE bulletins/arld051
```

Ver también **SHOW/FILES** para ver que áreas de ficheros están disponibles y una lista de su contenido.

12.64 who

who Muestra quien está físicamente conectado localmente.

Esto es una lista rápida que nos dice que indicativos están conectados y que tipo de conexión tienen.

12.65 wx

wx <texto> Envía un mensaje de información meteorológica a todos los usuarios.

wx full <texto> Envía un mensaje de información meteorológica a todos los usuarios de todos los clusters.

Los mensajes meteorológicos pueden servir a veces, si usted tiene la experiencia necesaria, para saber si algún dato puede indicar un cambio de las condiciones

[Siguiete Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)

Siguiente [Anterior](#) [Contenidos](#)

13. Seguridad



Desde la versión 1.49 DXSpider dispone de capacidad adicional de seguridad. Estas no pretenden ser exhaustivas, pero sí efectivas contra la piratería. Estas dos nuevas características pueden ser usadas independientemente.

13.1 Registro de usuarios

El principio básico de registro es simple. Si un usuario no está registrado como tal por el supervisor del sistema (sysop) entonces este solo tiene acceso de lectura al cluster. Lo único que puede hacer es enviar un talk o mensaje al sysop para su registro como usuario y acceder así a todas las funciones del cluster.

En la actualidad no es necesario registrarse como usuario en **EA4URE-5**.

13.2 Password (Contraseña de acceso)

Por el momento los password o contraseña de acceso al cluster sólo afectan a los usuarios que se conecten el cluster a través de Internet, bien por conexión Telnet o bien accediendo a través del acceso cluster-web.

Si decide tener un password (o bien olvidó el que tenía) comuníquese al sysop de su cluster.

En el caso de EA4URE-5 mande un mensaje por correo electrónico a ea4ure@ure.es o a sysop@eadx.net indicando cual es el password elegido para su indicativo o la incidencia surgida.

Siguiente [Anterior](#) [Contenidos](#)

[Página manuales cluster](#) - [Página principal eadx.net](#)